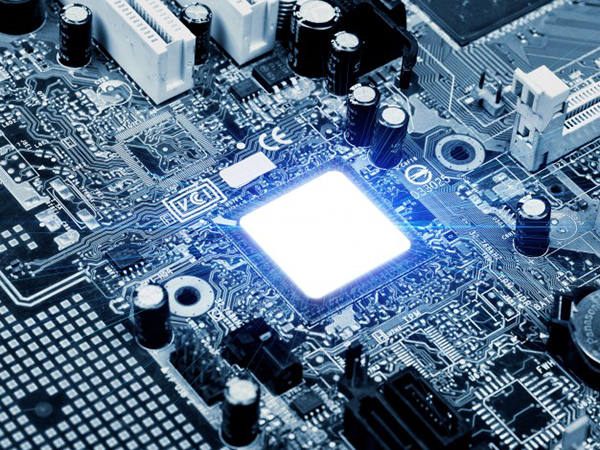
**INGENIERÍA DE LOS COMPUTADORES**

Perspectivas laborales de un ingeniero informático especializado en aceleración de aplicaciones



**Universidad de Alicante**  Bastidas Sánchez, Julio César

Escuela Politécnica Superior Calvo Rodríguez, Demian

Ortega García, Javier

Sánchez Pérez, Pablo

**ÍNDICE**

1. **Búsqueda de ofertas de empleo y becas**.

1.1 UTOPIA.AI

1.2 INNOVALIA

1.3 IBERNEX INGENIERIA S.L

1.4 BE DISTIC

1.5 NEMIX COMPUTER SPAIN S.L.

1.6 HAYS

1.7 AEROLASER

1.8 EXPERIS IT

1.9 CATEC

1. **Ejercicio de prospectiva: desarrollo de futuras propuestas.**
2. **Análisis de los resultados obtenidos.**

3.1. Experiencia.

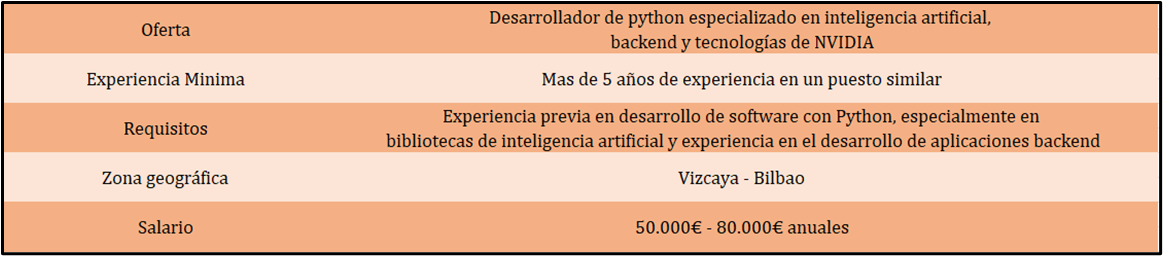
3.2. Salario.

3.3. Palabras clave.

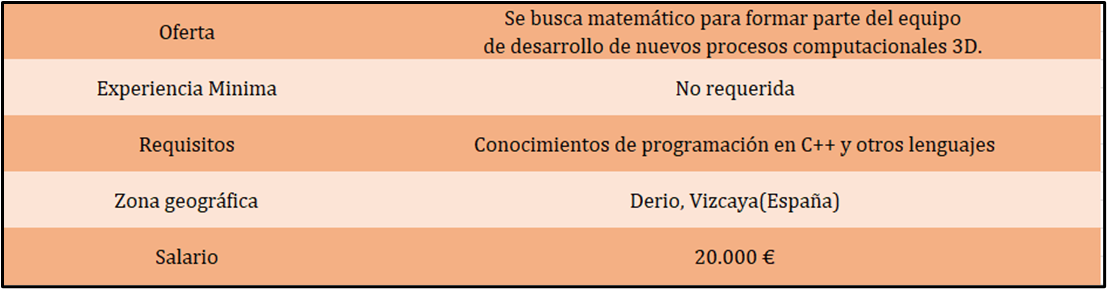
1. **Conclusiones.**

**1.BÚSQUEDA DE OFERTAS DE EMPLEO Y BECAS**

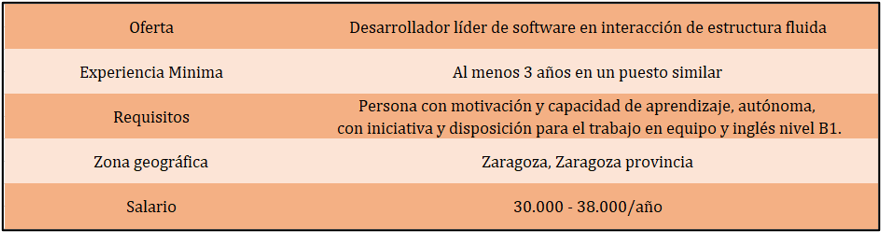
**1.1.UTOPIA.AI**

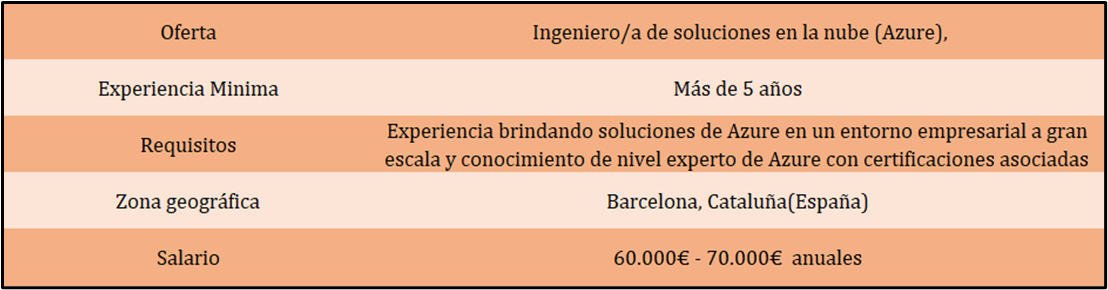


**1.2 INNOVALIA**

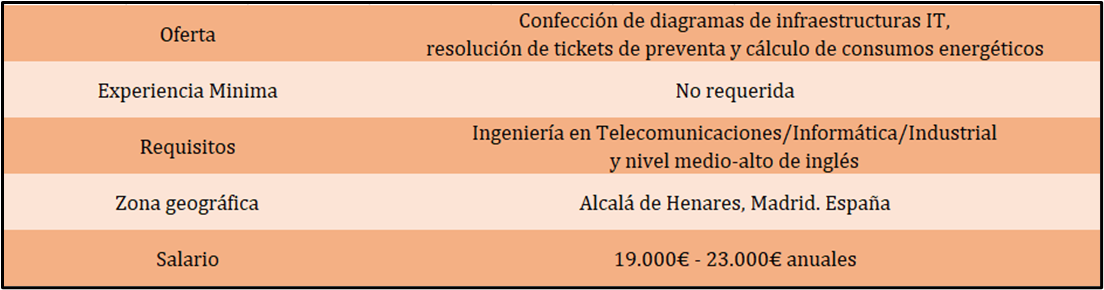


**1.3 IBERNEX INGENIERIA S.L**

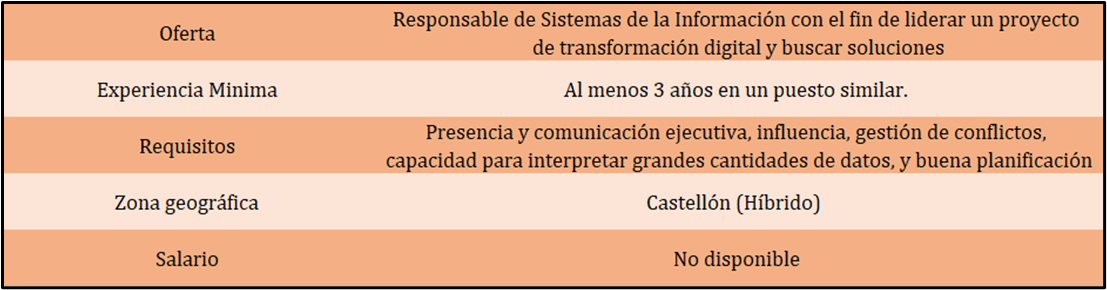


**1.4 BE DISTIC**

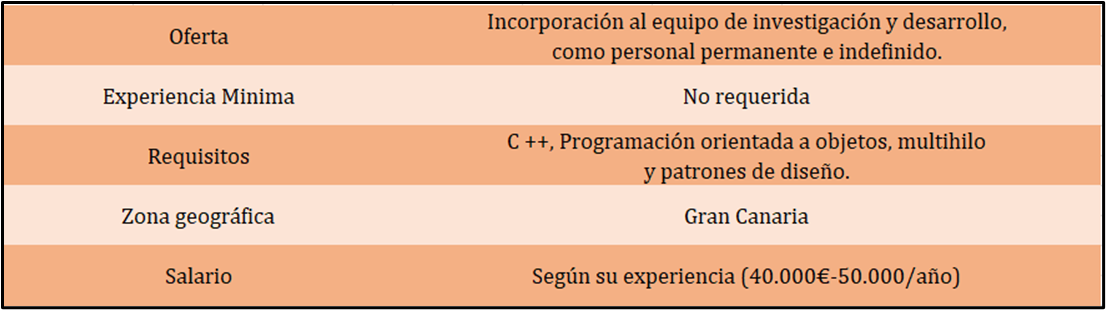
**1.5 NEMIX COMPUTER SPAIN S.L.**



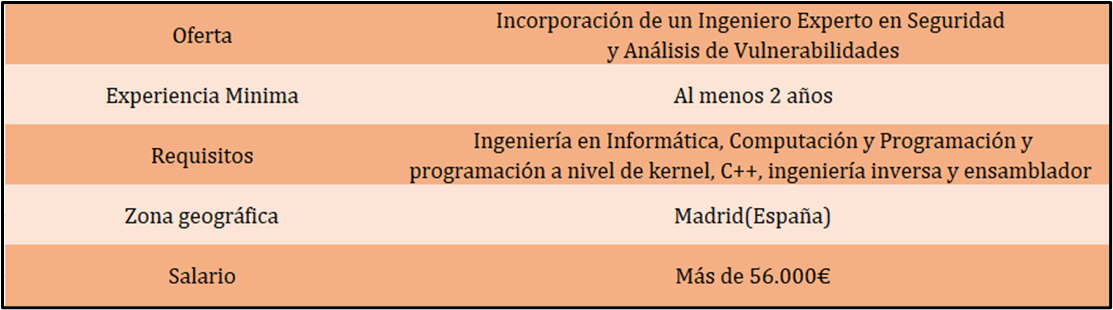
**1.6 HAYS**

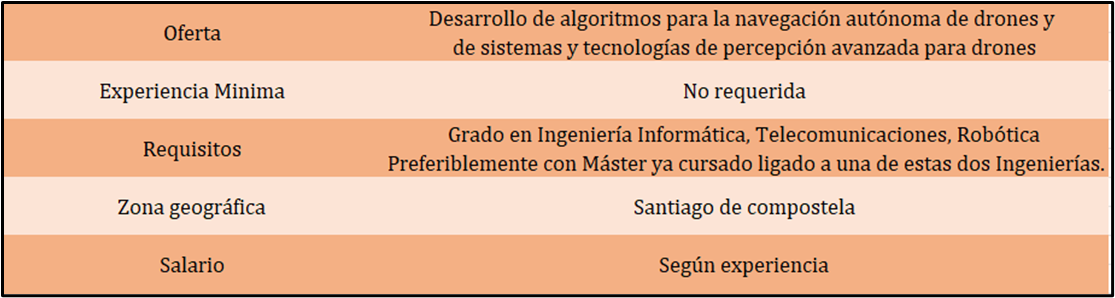


**1.7 AEROLASER**



**1.8 EXPERIS IT**



**1.9 CATEC**

**2. EJERCICIO DE PROSPECTIVA: DESARROLLO DE FUTURAS PROPUESTAS**

A continuación, adjuntamos una imagen que contiene la propuesta de empleo que hemos seleccionado. Hemos escogido como tema, la computación cuántica, ya que está destinada a transformar la industria tecnológica en los próximos 15-20 años. Los ingenieros en computación cuántica desempeñarán un papel crucial en esta revolución y estarán en una posición envidiable en términos de oportunidades de empleo y salarios competitivos. Esta propuesta de trabajo ficticia se basa en una tendencia real y ofrece una visión de cómo podría desarrollarse el mercado laboral en el futuro.



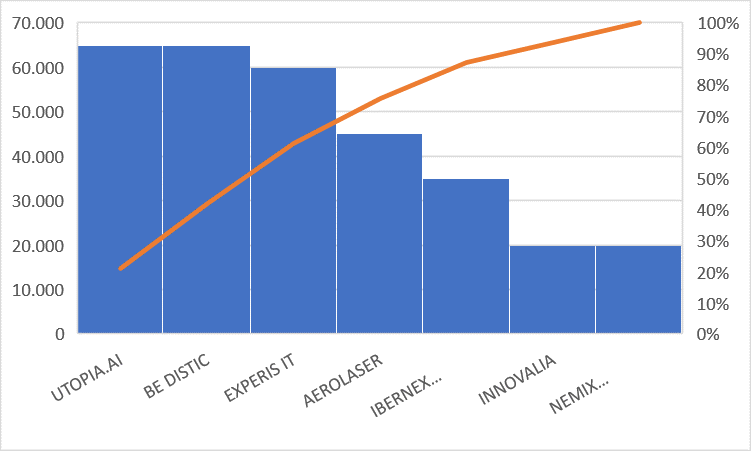
**3. ANÁLISIS DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS**

**3. ANÁLISIS DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS**

**3.1. EXPERIENCIA**

En cuanto al requisito de experiencia en las ofertas de trabajo proporcionadas, se observa una variación significativa. Mientras algunas posiciones requieren una sólida trayectoria laboral de más de 5 años, como en las ofertas relacionadas con Python y Azure, otras, como la oferta de matemático que no requieren experiencia previa. Esto refleja una amplia diversidad de oportunidades laborales en el mercado, desde roles altamente especializados que demandan experiencia consolidada hasta opciones más accesibles para quienes están en el inicio de sus carreras o buscan cambiar de campo laboral.

**3.2. SALARIO**



El rango salarial de las ofertas de trabajo proporcionadas abarca desde salarios modestos de alrededor de 20,000€ anuales, hasta remuneraciones considerables que superan los 60,000€ anuales. Esta diversidad en los salarios refleja la variación en la demanda y valoración de las habilidades y experiencia requeridas en cada puesto. Asimismo, ofrece a los candidatos la posibilidad de elegir entre oportunidades con diferentes niveles de compensación, lo que permite adaptarse a sus expectativas salariales y metas profesionales.

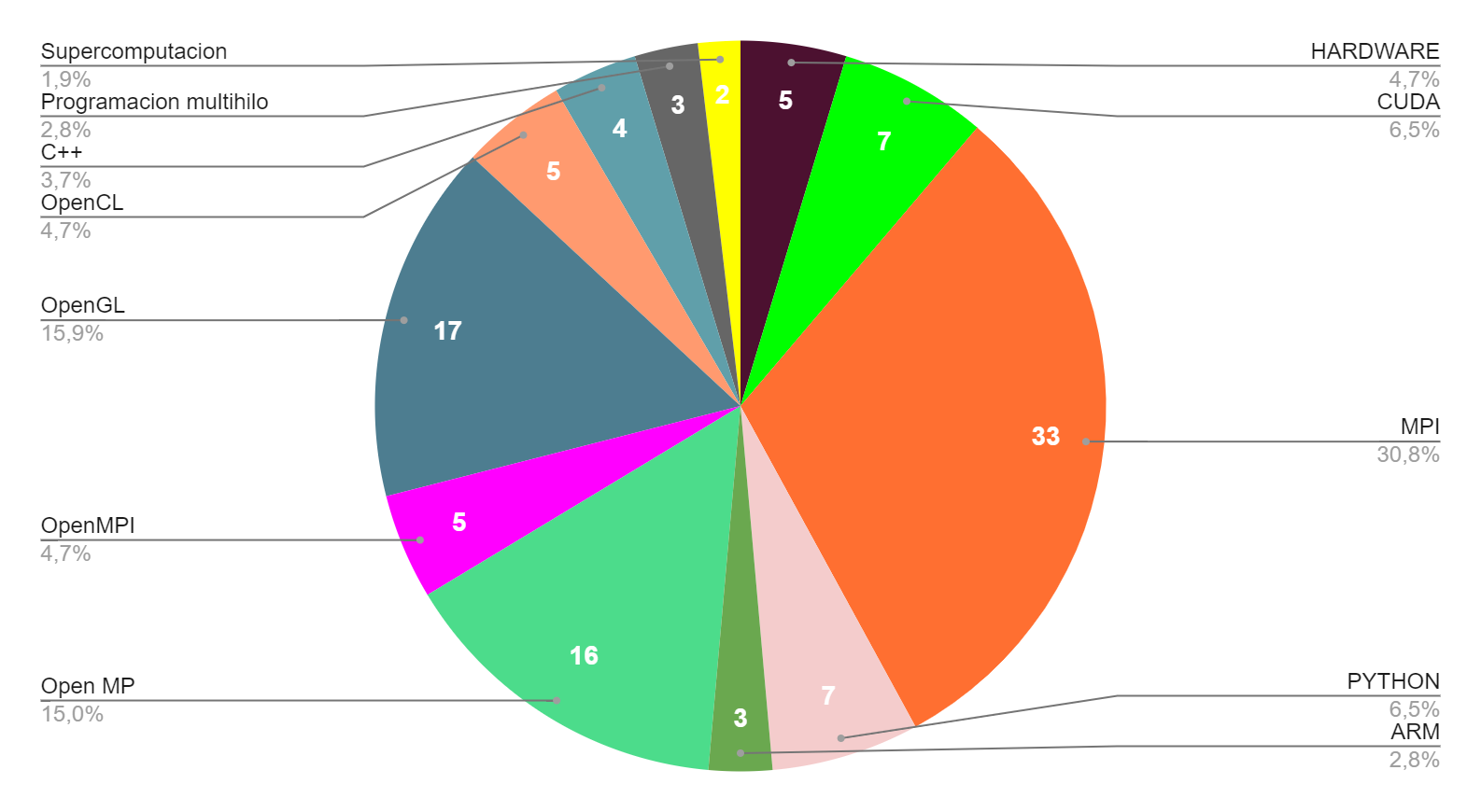
Los salarios más altos corresponden a los trabajos de **Utopia.ai** (50k - 80k), y **Be Distic** (60k - 70k), mientras que los más bajos serían los de **NEMIX COMPUTER** (19k - 23k) y **INNOVALIA** (20k).

Supone una **media** de 43k.

Leyendo los requerimientos de estas 4 ofertas podemos ver cosas comunes; en las mejor pagadas hay un requisito de +5 años de experiencia, en las peor pagadas no se requiere experiencia, en las mejores pagadas se tratan temas como la inteligencia artificial y la seguridad de red, y en cambio en las peores pagadas se requiere trabajo de matemático en proyectos de tecnologías 3D y crear diagramas o hacer cálculos de costes energéticos.

El salario con el conocimiento y la experiencia, así como con el trabajo a desarrollar van muy ligados.

**3.3. PALABRAS CLAVE**



Como podemos observar en el gráfico las palabras clave que más se repiten en las ofertas de trabajo buscadas son: MPI con un 30,8%, OpenGL con 15,9% y Open MP con un 15%.

Estas tres tecnologías consisten en lo siguiente:

**MPI** son la siglas de Message Passing Interface, es una especificación para programación de paso de mensajes , que proporciona una librería de funciones para C, C++ o Fortran que son empleadas en los programas para comunicar datos entre procesos.

**Open GL** es una API multiplataforma de gráficos que especifica una interfaz de software estándar para hardware de procesamiento de gráficos 3D.

**Open MP** es un lenguaje de programación que se utiliza para complementar programas en C, C++ y Fortran y optimizarlos, se utiliza para escribir programas paralelos en sistemas de memoria compartida.

Como podemos ver dentro de la industria está muy bien valorado el saber de estos conocimientos para la optimización de sistemas.

**4. CONCLUSIONES**

| G5 -1 | G5-2 | G5-3 | G5-4 |
| --- | --- | --- | --- |
| Utopia.iA  Amazon | Deep learning | IA CaixaBank  Dev  Senior Cloud00 Developer  Animation Tech Program | Diseño Entorno Gráfico  Desarrollador de driver de gráficos |
| CUDA 6  Nvidia 8  MPI 2  Paralela 2 | Optimización 26  Python 13  C++ 12  Machine learning 7  Deep Lear 8  Tensor flow 4 | Virtualización 327  Redes neuronales 31  Aceleración BBDD 10  Op.Codigo 207  IA 533  FPGA 224 | GPU 9  CUDA 8  C++ 7  DeepLear 4  IA 6  Python 3  OpenCL 2 |